Turnierregeln

LdG Series

§1 Beschreibung

(1) Die LdG Series ist ein von der Liga der Gentlemen (http://www.liga-der-gentlemen.de/) veranstaltete Turnierserie, welche sowohl aus SR-, als auch aus ARAM-Turnieren besteht. Für die Verwaltung der Turniers (Teamübersicht, Bracket, etc.) wird battlefy verwendet. Eine Übersicht über die von der Liga veranstalteten Turniere findet sich auch der battlefy-Seite der Liga der Gentlemen (http://battlefy.com/liga-der-gentlemen).

(2) Die Turnierleitung ist unter der E-Mail-Adresse turnier@liga-der-gentlemen.de erreichbar, wobei offizieller Support nur auf Deutsch gewährt werden kann. Zusätzlich kann der Ingame-Chatraum „LdG Turnier“ zur Teamabsprache und Kommunikation mit der Turnierleitung genutzt werden. Weitere Kontaktmöglichkeiten sind auf der battlefy-Seite des jeweiligen Turniers aufgelistet.

(3) Zwar steht bei diesen Turnieren der Spaß eindeutig im Vordergrund, da Preise vergeben werden ist ein gewisses jedoch Regelwerk jedoch unabdinglich.

§2 Zeitplan

Der Zeitplan ist der battlefy-Seite des jeweiligen Turniers zu entnehmen.

§3 Spielerstellung und Turniermodus

(1) Alle Matches müssen auf dem Server „EUW“ durchgeführt werden.

(2) Im Falle eines SR-Turniers: Gespielt wird auf der Karte „Kluft der Beschwörer“ im Modus „Turnierauswahl“. Ein Team besteht aus jeweils fünf Spielern und zwei optionalen Ersatzspielern.

(3) Im Falle eines ARAM-Turniers: Gespielt wird auf der Karte „Heulende Schlucht“ im Modus „Alle Zufällig“. Ein Team besteht aus jeweils fünf Spielern und einem optionalen Ersatzspieler.

(4) Die Nutzung der von battlefy zur Verfügung gestellten Turniercodes ist ausdrücklich erwünscht.

(5) Die Vorrunden werden durch einzelne Spiele nach dem KO-Prinzip und Spiele ab dem Halbfinale werden durch ein Best-of-3-System (BO3) entschieden.

§4 Teams

(1) Teams müssen aus mindestens fünf und maximal aus sieben Spielern bestehen (siehe §2).

(2) Bei der Anmeldung ist ein Teamleiter bei der Turnierleitung anzugeben.

   a. Dieser ist für die Kommunikation zwischen seinem Team und der Turnierleitung sowie zwischen seinem Team und anderen Teams verantwortlich.
   b. Wurde der Teamleiter von der Turnierleitung über eine Sache informiert, so gelten automatisch auch alle Teammitglieder als informiert.
   c. Der Teamleiter ist für die Übermittlung des Spielausgangs im Sinne von §7 verantwortlich.
   d. Der Teamleiter ist für die Übermittlung der Spieleradressen im Sinne von §9 (4) verantwortlich, sofern von seinem Team Preise gewonnen werden, welche eine postalische Zustellung erfordern.

(3) Es obliegt der Verantwortung des Teamleiters, dass die Spieler seines Teams in keinem anderen Team angemeldet sind.

§5 Turnierablauf

(1) Aus organisatorischen Gründen werden die Startzeiten der einzelnen Spiele von der Turnierleitung vorgegeben und können nicht selbstständig (von den Teams) variiert werden.
(2) Es kann trotz höchster Sorgfalt der Turnierleitung jederzeit zu Verschiebungen des Zeitplans kommen.
(3) Gelingt es einem Team nicht, zum ausgemachten Zeitpunkt fünf Spieler aus den vorher gemeldeten Personen zu stellen, gilt das Match automatisch als verloren und das Team wird vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen. Die Frist hierfür beträgt 20 Minuten.

§5 Technische Probleme

(1) Bei Verbindungsabbrüchen oder sonstigen technischen Problemen kann die Pause-Funktion (sofern verfügbar) in vollem Umfang genutzt werden. Ausgenommen hiervon sind gestreamte Spiele, in denen für maximal fünf Minuten pausiert werden darf.
(2) Sollten die technischen Probleme innerhalb der Pausen-Zeit nicht gelöst werden können, wird das Spiel fortgeführt.
(3) Bei der Fortführung des Spiels nach einer Pause ist vom anderen Team über den allgemeinen Chat eine Bestätigung über dessen Bereitschaft einzuholen.
(4) Sollte ein Spieler das Spiel absichtlich verlassen, wird das Spiel normal fortgesetzt.
(5) Sollte es während eines Spiels zu serverseitigen Problemen kommen (zum Beispiel Serverabsturz), wird das gesamte Match (inklusive Championauswahl) wiederholt. Ob es sich um serverseitige Probleme handelt obliegt der Entscheidung der Turnierleitung.
(6) Sollte ein Spiel aufgrund serverseitiger Probleme nicht stattfinden können (dies obliegt der Entscheidung der Turnierleitung), wird es in gegenseitiger Absprache mit den Teamleitern und der Turnierleitung verschoben.
(7) Kann ein Spieler der Championauswahl nicht beitreten wird diese abgebrochen und wiederholt.
(8) Temporäre Deaktivierungen von Spielinhalten seitens RIOT sind für den Ablauf des Turniers nicht relevant, sofern hiervon nicht die Karte und/oder der entsprechende Spielmodus betroffen sind. In solchen Zeiträumen angesetzte Spiele finden wie geplant statt.

§6 Nach dem Spiel

(1) Das geschlagene Team hat nach jedem Spiel den Ausgang in battlefy einzutragen, sofern dieses über den Turniercode nicht bereits automatisch übermittelt wurde. Hierfür kann ein zuständiger Bracketmanager kontaktiert werden.
(2) Beide Teams haben nach jedem Spiel innerhalb einer halben Stunde einen Screenshot der Endstatistik an die Turnierleitung (turnier@liga-der-gentlemen.de) zu senden.
    a. Sollte dies aus technischen Gründen nicht möglich sein, kann auch ein Screenshot der entsprechenden Spielübersicht (zum Beispiel von lolking http://www.lolking.net) gemeinsam mit zugehörigem Link eingereicht werden.
(3) Sollte von einem Team kein zulässiger Beweis laut §6 (2) eingereicht werden, kann die Turnierleitung das Spiel für das entsprechende Team als verloren erklären.

§7 Strafen und Disqualifikation

(1) Verlässt ein Spieler die Championauswahl bewusst, nachdem bereit Champions ausgewählt wurden, scheidet das entsprechende Team aus dem Turnier aus (dies ist mit einem Screenshot seitens des anderen Teams zu belegen und der Turnierleitung umgehend zu melden).
(2) Verstöße gegen den Verhaltenskodex, unsportliches Verhalten und andere, dem Leitbild der Liga der Gentlemen widersprechende Handlungen, können und werden zum Ausschluss des entsprechenden Spielers oder des gesamten Teams führen.

(3) Tritt ein angemeldetes Team nicht an, ohne sich mindestens 12 Stunden vor dem Turnier wieder abzumelden, kann dies zu einer Sperrung einzelner Spieler und/oder des gesamten Teams von weiteren Turnieren der Liga der Gentlemen führen.
(4) Jeder Spieler und jedes Team kann jederzeit und ohne Angabe von Gründen von der Turnierleitung aus dem Turnier ausgeschlossen werden.

§8 Preise

(1) Die Vergabe von Preisen ist eine freiwillige Leistung seitens der Liga der Gentlemen, auf welche keinerlei Rechtsanspruch besteht.
(2) Es besteht keinerlei Frist für die Ausgabe von Preisen.
(3) Der Modus der Ausgabe von Preisen wird seitens der Liga der Gentlemen bestimmt.
(4) Turnierpreise, die eine postalische Zustellung erfordern, werden ausschließlich an Adressen innerhalb der Länder Deutschland, Österreich und Schweiz verschickt. Der Empfänger hat nach Benachrichtigung zwei Wochen Zeit, um eine gültige Adresse zu nennen.
    a. Besitzt der Spieler keine solche Adresse, kann er die Versandkosten per Vorauskasse selbst tragen, ansonsten verzichtet er automatisch auf seinen Preis.
    b. Für die Übermittlung der Adressen ist der Teamleiter verantwortlich.
(5) Disqualifikation eines Teams schließt prinzipiell vom Erhalt von Preisen aus.
(6) Die Vergabe von Preisen an einzelne Spieler und/oder ganze Teams kann jederzeit und ohne Angabe von Gründen verweigert werden.
(7) Jeder Spieler ist damit einverstanden, dass die Postleitzahl der angegebenen Empfangsadresse (sollte er einen Preis gewinnen, welcher eine postalische Zustellung erfordert) an Dritte weitergegeben werden kann.

§9 Weitere Regelungen

(1) Während des gesamten Turniers gilt der Kodex der Liga der Gentlemen (http://forum.liga-der-gentlemen.de/index.php/Rules/), Verstöße können und werden zur Disqualifikation des entsprechenden Teams und gegebenenfalls auch zum Ausschluss von Einzelspielern oder ganzer Teams von zukünftigen Turnieren der Liga der Gentlemen und/oder der Liga der Gentlemen selbst führen.
(2) Alle Spieler sind zu sportlicher Fairness verpflichtet. Dies beinhaltet, dass bewusstes „Gewinnen lassen“ oder Absprachen mit anderen Teams nicht gestattet sind. Jeder Spieler ist verpflichtet im Sinne des sportlichen Wettstreites sein Bestes zu geben. Das Spammen von Emotes ist zu unterlassen.
(3) Der „Weg der Beschwörer“ (http://gameinfo.euw.leagueoflegends.com/de/game-info/get-started/summoners-code/), die EULA (http://euw.leagueoflegends.com/de/legal/eula) sowie die Nutzungsbedingungen (http://euw.leagueoflegends.com/de/legal/termsofuse) seitens RIOT Games sind unbedingt einzuhalten.
(4) Jeder Spieler ist damit einverstanden, dass ihn betreffende Spiele gestreamt, kommentiert, aufgenommen oder für jegliche andere Zwecke der Liga der Gentlemen verwendet werden können. Ist es aus technischen Gründen notwendig, dass sich durch den Turnier-Stream der Start eines Spiels verschiebt haben die Teams entsprechend zu warten.
(5) Die Turnierleitung behält sich vor Regeln auch während eines laufenden Turniers zu ändern (z.B. um an technische Anpassungen im Spielcontent zu reagieren oder Unausgeglichenheit zu vermeiden). Diese Änderungen werden den Teamleitern mitgeteilt.
(6) Sollte eine bestimmte Regel nicht durchsetzbar sein oder sich als ungültig erweisen betrifft dies nicht die Gültigkeit aller anderen Regeln.